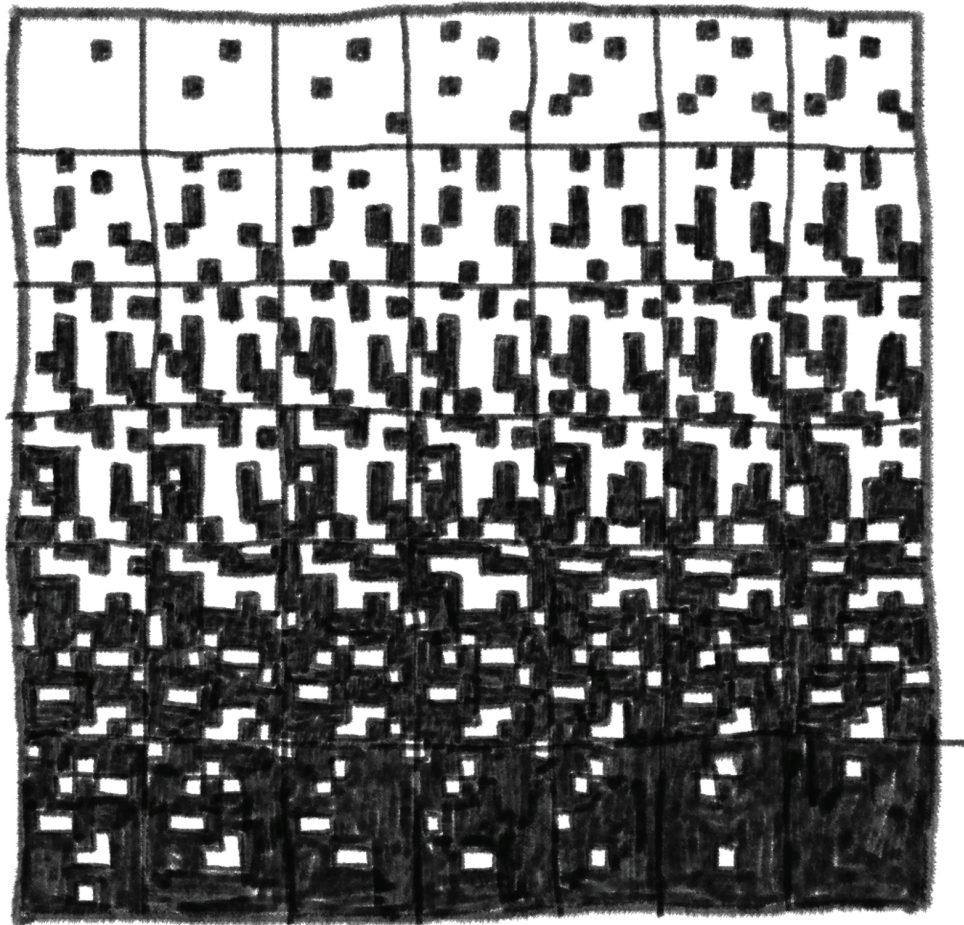


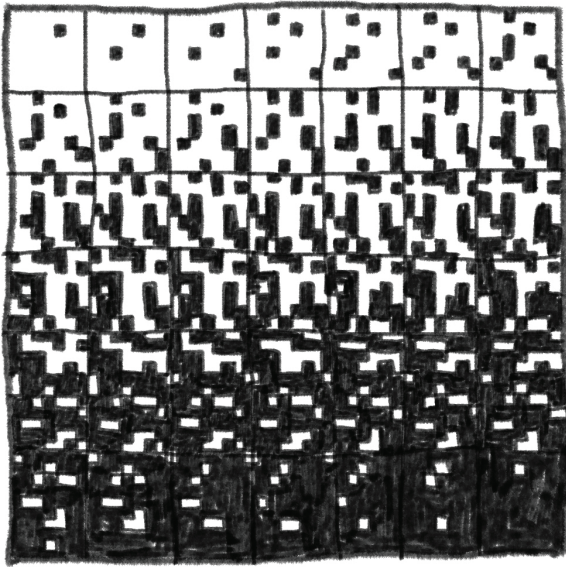
HASŁO : KROPKI I KWADRATY

Ryszard Winiarski wykorzystywał czarne i białe kwadraciki, które były znakiem rozpoznawczym całej swojej twórczości. Zanim przystępował do pracy dzielił płótno na siatkę, którą wypełniał kwadracikami w sposób przypadkowy....rzucił kostką do gry lub monetą.

Zróbmy mały eksperyment...









Ryszard Winiarski „Przypadek w grze”

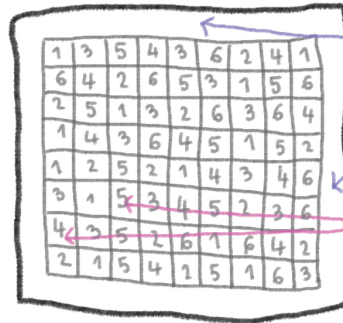


GRA PLANSZOWA „STWÓRZ SWOJEGO WINIARSKIEGO”

Narozykuj:

- * nożyczki 
- * kolorowe papiery 6 RÓŻNYCH KOLORÓW 
- * arkusz starego papieru np. 1 m x 1 m 
- * kostka do gry 
- * ołówek 
- * linijka 

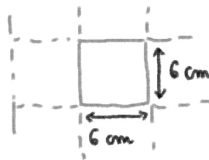
1. NASZYKUJ ARKUSZ SZAREGO PAPIERU, LINIJKĘ I OŁÓWEK. PODZIEL I WYZNACZ RÓWNE KWADRATY.



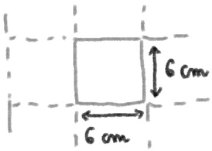
wyznaczyć równe odstępy np. po 5 cm lub 10 cm

ponumeruj pola od 1 do 6, postaraj się zrobić to po równo dla każdej z cyfr.

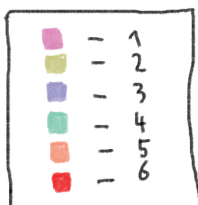
2. POTNIJ KOLOROWE PAPIERY W RÓWNE KWADRATY WEDŁUG WYLICZEŃ Z PLANSZY.



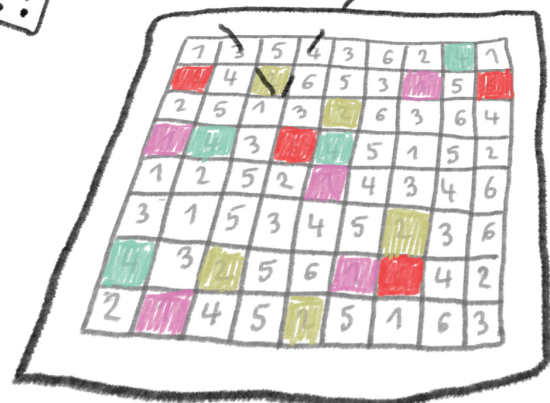
wyznaczyć równe pola np. 6 cm x 6 cm. pamiętaj, że im mniejszy kwadracik tym więcej pól na planszy



3. NARYSUJ LEGENDĘ DO GRY. OZNACZ KAŻDĄ CYFRĘ KOLEM.



4. A TERAZ CZAS NA GRĘ. MOŻESZ ZAPROSIĆ DO GRY MAX 6 OSÓB. RZUCAJ KOSTKĄ I ZAPEŃNIAJ POLA KWADRATAMI WEDŁUG LEGENDY. CZAS START!



win